

	必修専門授業	選択スキル授業
<b>1年次</b> 基礎学習	<b>ビジュアルデザイン学科リレー授業</b> ドローイング&素材表現 キャラクターデザイン アイデア&プレゼンテーション コミュニケーションデザイン&ネットリテラシー	<b>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</b> Adobeソフトスキル 動画スキル プログラム プリント
	<b>コース毎の基礎授業</b> グラフィックデザイン基礎 デジタルクリエイション基礎	
<b>2年次</b> コースの特性を活かした 基礎学習	<b>グラフィックデザイン</b> 画像 グラフィックアート / パターンデザイン フォトグラフィック 文字 レタリング / 文字組み / タイポグラフィ コミュニケーション 広告 / ポスター / エディトリアル	<b>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</b> 写真 書字 DTP Web プログラミング
	<b>デジタルクリエイション</b> ブランニング アイデア / ブランニング / プレゼンテーション ムービー モーショングラフィクス / 3DCG / アニメーション インタラクティブ ゲーム&アプリ / Web / インスタレーション	
<b>3年次</b> 応用学習 社会に発信力のある デザイン力を身につける	<b>プロジェクト授業〈前期〉</b> インタラクティブデザイン イラスト / ムービー&グラフィックス 文字とデザイン / 広告 / 模様	<b>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</b> 写真 DTP Web 3DCG ことばデザイン プリンティング グラフィックデザイン コピー&デザイン キャラクターデザイン
	<b>プロジェクト授業〈後期〉</b> ゲームアプリ / コンセプト&メイキング ビジュアルプロダクト フィールドデザイン / ソーシャルブック ビジュアルデザイン研究	
<b>4年次</b> 応用学習 4年間の経験と特技を 活かした学習	<b>テーマ研究 / 卒業制作</b>	