

マンガ学部 カリキュラム・マトリクス (2021～2024年度入学対象)

ディプロマ・ポリシー

マンガ学部の教育研究目的は、社会に存在する様々な課題解決にマンガやアニメーションの技術、表現力を用いて挑んでいける人間の育成です。マンガやアニメーションを中心とした種々の表現する力を身につけ、時代の変化や技術の進歩に即応し広く社会に貢献できる力を養います。卒業時に身につけているべき要素を以下の5つとし、卒業要件を満たせばこれらを身につけたものと認め、学位を授与します。

- 1) 日々進化するマンガあるいはアニメーションに関する基本的な知識と理解がある。(知識と理解 knowledge & understanding)
- 2) マンガやアニメーションが持つ新たな表現の可能性を探索し、デジタルネットワークを含めた未知なる表現領域を拓いてゆくことができる。(創造的思考と考察 creative thinking & observation)
- 3) アナログ・デジタルを問わずマンガあるいはアニメーションについての専門知識と自己を表現できる制作技術を身につけている。(技術と表現 skills & expression)
- 4) 多様な他者との違いを認め、協働して課題解決に取り組むことができる。(他者理解と協働 mutual understanding & collaboration)
- 5) より良い社会を創る意欲を持ち、学びを応用して社会の課題解決に自ら取り組むことができる。(社会への関心と行動 interests & action)

マンガ共通

科目区分	科目ナンバリングコード	授業科目	配当年次	単位数			授業形態	DP-1 知識と理解	DP-2 創造的思考 と考察	DP-3 技術と表現	DP-4 他者理解 と協働	DP-5 社会への関心 と行動	
				必修	選択	計							
【マンガ学部基礎科目】	Mfm11001	マンガ概論 1	1	1	1	1	講義	●	●				
	Mfm11002	マンガ概論 2	1	1	1	1	講義	●	●			●	
	Mfm11011	マンガ史 1	1	1	1	1	講義	●	●				
	Mfm11012	マンガ史 2	1	1	1	1	講義	●	●			●	
	Mfm11021	マンガリテラシー 1	1・2・3・4		2	2	講義	●	●				
	Mfm11022	マンガリテラシー 2	1・2・3・4		2	2	講義	●	●			●	
	Mfm21031	マンガ特講 1	2・3・4		2	2	講義	●	●				
	Mfm21032	マンガ特講 2	2・3・4		2	2	講義	●	●				
	【マンガ学部選択科目】	Mfm22001	マンガ史 3	2・3・4		1	1	講義	●				
		Mfm22002	マンガ史 4	2・3・4		1	1	講義	●				
Mfm22011		メディア産業論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●				
Mfm22012		メディア産業論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●				
Mfm22021		キャラクター造形論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●				
Mfm22022		キャラクター造形論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●				
Mfm22023		キャラクター造形論 3	2・3・4		1	1	講義	●	●		●		
Mfm22024		キャラクター造形論 4	2・3・4		1	1	講義	●	●	●			
Mfm22031		アニメーション作品作家研究 1	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22032		アニメーション作品作家研究 2	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22033		アニメーション作品作家研究 3	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22034		アニメーション作品作家研究 4	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22041		マンガ業界論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●				
Mfm22042		マンガ業界論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			●	
Mfm22051		海外コミックマンガ論 1	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22052		海外コミックマンガ論 2	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22061		比較マンガ論 1	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22062		比較マンガ論 2	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22071		新世代マンガ総合講座 1	2・3・4		1	1	講義	●	●			●	
Mfm22072		新世代マンガ総合講座 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			●	
Mfm22081		日本アニメーション史 1	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22082		日本アニメーション史 2	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22091		世界アニメーション史 1	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22092		世界アニメーション史 2	2・3・4		1	1	講義	●					
Mfm22101		I P 研究 1	2・3・4		1	1	講義	●			●	●	
Mfm22102		I P 研究 2	2・3・4		1	1	講義	●			●	●	
Mfm22103		I P 研究 3	2・3・4		1	1	講義	●			●	●	
Mfm22104		I P 研究 4	2・3・4		1	1	講義	●			●	●	
Mfm22111		イラスト講座 1	2・3・4		1	1	演習			●			
Mfm22112		イラスト講座 2	2・3・4		1	1	演習			●			
Mfm22121		コラボレーション演習 1	2・3・4		1	1	演習				●	●	
Mfm22122		コラボレーション演習 2	2・3・4		1	1	演習				●	●	
Mfm22123		コラボレーション演習 3	2・3・4		1	1	演習				●	●	
Mfm22124		コラボレーション演習 4	2・3・4		1	1	演習				●	●	
Mfm22131		絵本技法 1	2・3・4		1	1	演習		●	●			
Mfm22132		絵本技法 2	2・3・4		1	1	演習		●	●			
Mfm22133		絵本技法 3	2・3・4		1	1	演習		●	●			
Mfm22134		絵本技法 4	2・3・4		1	1	演習		●	●			
Mfm22141		シナリオ技法 1	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mfm22142		シナリオ技法 2	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mfm22143		シナリオ技法 3	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mfm22144		シナリオ技法 4	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mfm22151		実用マンガ演習 1	2・3・4		1	1	演習			●		●	
Mfm22152		実用マンガ演習 2	2・3・4		1	1	演習			●		●	
Mfm22161		ゲーム作画演習 1	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mfm22162		ゲーム作画演習 2	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mfm22163	ゲーム作画演習 3	2・3・4		1	1	演習	●	●	●				
Mfm22164	ゲーム作画演習 4	2・3・4		1	1	演習	●	●	●				
Mfm22171	人体研究 1	2・3・4		1	1	演習	●		●	●			
Mfm22172	人体研究 2	2・3・4		1	1	演習	●		●	●			
Mfm22173	人体研究 3	2・3・4		1	1	演習	●		●	●			
Mfm22174	人体研究 4	2・3・4		1	1	演習	●		●	●			

マンガ学科

科目区分	科目ナンバリングコード	科目名	配当年次	単位数			授業形態	DP-1 知識と理解	DP-2 創造的思考 と考察	DP-3 技術と表現	DP-4 他者理解 と協働	DP-5 社会への関心 と行動
				必修	選択	計						
【マンガ学科基礎実習科目】	※各コースコード	マンガ基礎実習 1	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 2	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 3	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 4	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 5	2	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 6	2	2		2	実習	●		●		
【マンガ学科応用実習科目】	※各コースコード	マンガ応用実習 1	2	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 2	2	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 3	3	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 4	3	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ実践実習 1	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習 2	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習 3	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習 4	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ応用実習 5	3	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 6	3	2		2	実習		●	●		
【マンガ学科卒業実習科目】	※各コースコード	卒業研究実習 1	4	2		2	実習	●	●	●		
	※各コースコード	卒業研究実習 2	4	2		2	実習	●	●	●		
	※各コースコード	卒業研究実習 3	4	2		2	実習	●	●	●		
	※各コースコード	卒業論文・卒業制作	4	2		2	成果評定	●	●	●		
	※各コースコード	卒業展示	4	2		2	実習				●	●
【マンガ学科選択科目】	Mdm23001	脚本概論 1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23002	脚本概論 2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23003	脚本概論 3	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23004	脚本概論 4	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23011	編集概論 1	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23012	編集概論 2	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23013	編集概論 3	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23014	編集概論 4	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23021	風刺面論 1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23022	風刺面論 2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23031	物語キャラクター論 1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23032	物語キャラクター論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Mdm13041	基礎デジタル演習 1	1・2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm13042	基礎デジタル演習 2	1・2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm13043	基礎デジタル演習 3	1・2・3・4		1	1	演習	●			●	
	Mdm13044	基礎デジタル演習 4	1・2・3・4		1	1	演習	●			●	
	Mdm23051	デジタル演習 1	2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm23052	デジタル演習 2	2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm23053	デジタル演習 3	2・3・4		1	1	演習	●			●	
	Mdm23054	デジタル演習 4	2・3・4		1	1	演習	●			●	
	Mdm23061	マンガデザイン 1	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23062	マンガデザイン 2	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23063	マンガデザイン 3	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23064	マンガデザイン 4	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23071	動機描写技法 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23072	動機描写技法 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23073	動機描写技法 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23074	動機描写技法 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23081	パース技法 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23082	パース技法 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23091	カラー演習 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23092	カラー演習 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23093	カラー演習 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23094	カラー演習 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23101	キャラクター造形基礎 1	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23102	キャラクター造形基礎 2	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23103	キャラクター造形基礎 3	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23104	キャラクター造形基礎 4	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23111	アニメーション演習 1	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23112	アニメーション演習 2	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23113	アニメーション演習 3	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23114	アニメーション演習 4	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23121	アニメーション3DCG演習 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23122	アニメーション3DCG演習 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23123	アニメーション3DCG演習 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23124	アニメーション3DCG演習 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23131	基礎デッサン 1	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23132	基礎デッサン 2	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23133	基礎デッサン 3	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mdm23134	基礎デッサン 4	2・3・4		1	1	演習			●		
Mfm23011	基礎立体・彫塑	2・3・4		2	2	演習			●			
Mfm23021	工芸	2・3・4		2	2	演習			●			

アニメーション学科

科目区分	科目ナンバリングコード		配当年次	単位数			授業形態	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
				必修	選択	計		知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【アニメーション学科基礎実習科目】	Man10001	アニメーション基礎実習1	1	2		2	実習	●		●		
	Man10002	アニメーション基礎実習2	1	2		2	実習	●		●		
	Man10003	アニメーション基礎実習3	1	2		2	実習	●		●		
	Man10004	アニメーション基礎実習4	1	2		2	実習	●		●		
	Man20005	アニメーション基礎実習5	2	2		2	実習	●	●	●		
	Man20006	アニメーション基礎実習6	2	2		2	実習	●	●	●		
【アニメーション学科応用実習科目】	Man20001	アニメーション応用実習1	2	2		2	実習		●	●		
	Man20002	アニメーション応用実習2	2	2		2	実習		●	●		
	Man30003	アニメーション応用実習3	3	2		2	実習		●	●		
	Man30004	アニメーション応用実習4	3	2		2	実習		●	●		
	Man30011	アニメーション実践実習1	3	1		1	実習		●		●	●
	Man30012	アニメーション実践実習2	3	1		1	実習		●		●	●
	Man30013	アニメーション実践実習3	3	1		1	実習		●		●	●
	Man30014	アニメーション実践実習4	3	1		1	実習		●		●	●
	Man30005	アニメーション応用実習5	3	2		2	実習		●	●		
	Man30006	アニメーション応用実習6	3	2		2	実習		●	●		
【卒業実習科目】	Man40021	卒業研究実習1	4	2		2	実習	●	●	●		
	Man40022	卒業研究実習2	4	2		2	実習	●	●	●		
	Man40023	卒業研究実習3	4	2		2	実習	●	●	●		
	Man40031	卒業論文・卒業制作	4	2		2	成果評定	●	●	●		
	Man40041	卒業展示	4	2		2	実習			●	●	●
【アニメーション学科選択科目】	Man13001	アニメーション基礎研究1	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13002	アニメーション基礎研究2	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13003	アニメーション基礎研究3	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13004	アニメーション基礎研究4	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13011	アクションドローイング基礎1	1・2・3・4		1	1	演習			●		
	Man13012	アクションドローイング基礎2	1・2・3・4		1	1	演習			●		
	Man13013	アクションドローイング基礎3	1・2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23021	アニメーション演出概論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23022	アニメーション演出概論2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23033	アニメーション演出特論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23034	アニメーション演出特論2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23041	シナリオ概論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23042	シナリオ概論2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23051	シナリオ特論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23052	シナリオ特論2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23061	アニメーション3DCG演習1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23062	アニメーション3DCG演習2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23063	アニメーション3DCG演習3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23064	アニメーション3DCG演習4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23071	アニメーション音響基礎1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23072	アニメーション音響基礎2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23073	アニメーション音響基礎3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23074	アニメーション音響基礎4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23081	アクションドローイング1	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23082	アクションドローイング2	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23083	アクションドローイング3	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23084	アクションドローイング4	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man33091	アニメーション表現技法1	3・4		1	1	演習			●		
	Man33092	アニメーション表現技法2	3・4		1	1	演習			●		
	Man33093	アニメーション表現技法3	3・4		1	1	演習			●		
	Man33094	アニメーション表現技法4	3・4		1	1	演習			●		
	Man33111	エフェクト技法1	3・4		1	1	演習			●		
	Man33112	エフェクト技法2	3・4		1	1	演習			●		
Man33113	エフェクト技法3	3・4		1	1	演習			●			
Man33114	エフェクト技法4	3・4		1	1	演習			●			
Mfm23011	基礎立体・彫塑	2・3・4		2	2	演習			●			
Mfm23021	工芸	2・3・4		2	2	演習			●			